



Hra pro větší děti – Loď školy SVÍTÁNÍ vydává poklady

Hra se skládá ze šesti úkolů – tajemek s příběhy slavných mořeplavců – a 7. bonusového úkolu, což je procházka Pardubicemi s návštěvou uměleckého díla – interaktivní sochy Lodi Davida Černého.

Pokud úkoly splníte, získáte pomyslné klíče k truhle s pokladem:

1. Znáte jméno umělce, který vytvořil sochu Lodi pro školu SVÍTÁNÍ.
2. Prokážete se fotkou Lodi nebo videem s houpající se Lodí.
3. Máte s sebou vlastnoručně poskládanou lodičku z papíru.

Poklad pro třídu lze vyzvednout ve škole SVÍTÁNÍ, Klášterní 52, 530 02 Pardubice.

Jen prosím pozor, posádka školy SVÍTÁNÍ bude připravena k vydání pokladu **od 9. 6. do 26. 6. 2025**, pak vyplouvá na prázdninovou plavbu! Po prázdninách bude truhla s pokladem nachystána **od 2. 9. do 30. 9. 2025**. Vždy **v pracovní dny v čase od 8 do 14 hodin**.

Váš přesný termín vyzvednutí pokladu si, prosím, rezervujte **telefonicky (733 715 045) nebo emailem (vondrousova@svitani.cz)**. Lze i spojit plnění posledního úkolu – návštěvu Lodi s vyzvednutím pokladu, ale termín a čas návštěvy prosím oznamte alespoň jeden pracovní den předem, abychom nachystali poklad přímo na míru pro Vaši třídu.

A jak tedy na hru samotnou?

Přečtěte žákům **Intro k celé hře (viz níže)**.

“Škola SVÍTÁNÍ slaví 1. června 2025 rok od umístění sochy Lodi u Automatických mlýnů v Pardubicích. Jejím autorem je světoznámý umělec David Černý.

Tato socha je pro školu symbolem odvahy, odolnosti i křehkosti. A stejně jako by papírová loďka měla podle všech očekávání klesnout ke dnu, jsou někdy i osudy žáků této školy zatížené nejen samotnými hendikepy, které děti mají, ale také předsudky okolí. Proto je papírová loďka skvělým symbolem pro školu, ale i pro boj s předsudky, kterým děti i jejich rodiny často čelí.

I proto jsme se rozhodli toto výročí oslavit trochu netradičně, společně s tradiční oslavou Mezinárodního dne dětí. A to společně s Vámi všemi, kteří předsudky odmítají, nebo s nimi dokonce bojují. A doufáme, že do toho půjdete s námi.

Připravili jsme pro vás na oslavu hru s námořnickou tematikou Slavní mořeplavci také často museli čelit předsudkům, výsměchu a těžkému osudu na svých výpravách. Nikdy to ale nevzdali a dokázali to, co nikdo před nimi, a to nám přijde jako skvělá inspirace a důvod k oslavě.

I vy na konci svého putování touto hrou se potkáte nejen se svými sny, ale také s úžasným pocitem toho, jaké to je pomáhat slabším a zároveň dosáhnout na poklad.



Instrukce ke hře pro učitele



Začněte postupně plnit jednotlivé úkoly. Nepřeskakujte, **postupujte od čísla 1 až k číslu 6**. Tajenky z úkolu 1–5 dobře uschovejte, budete je potřebovat u poslední tajenky.

- Nesdělujte nikdy žákům jméno člověka, kterého se úkol týká. To je jen pro vás.
- Přečtěte žákům „**Příběh k tajence**“ k danému úkolu.
- Na základě tohoto příběhu zvolte postup, jak vyplníte **úkol**, který k tomuto příběhu patří. Můžete dát každému žákovi splnit zvlášť, nebo na něm pracovat ve skupinkách či všichni společně.
- Postupně vyplňte celou křížovku daného úkolu a tím i tajenku dle listu „**Zadání pro tajenku**“.
- Jako pomoc vám může sloužit list „**Výsledky tajenky**“, kde je zároveň vždy i barevně označeno písmeno, které tvoří tajenku. Tento list dětem neukazujte, ten je pouze pro vás
- Po odhalení tajenky číslo 6 přečtěte žákům **Intro k Bonusovému úkolu** (viz níže) a všichni společně postupujte dle instrukcí níže.

Instrukce k bonusovému úkolu (pro učitele/ku)

Vydejte se společně se svou třídou na výpravu k Lodi Davida Černého u Automatických mlýnů v Pardubicích. U Lodi se můžete společně vyfotit, nebo ji společně rozhoupat. K rozhoupání je nutné použití platební karty s minimální částkou příspěvku (daru) 50 Kč. Výše příspěvku je na vás, čím vyšší částka, tím déle se Loď houpe, ale domluvte se na částce společně, pomůže opravdu jakýkoliv obnos. Vynaložená částka je kompenzována hodnotou vydaného pokladu, i vyšší dar určitě poslouží dobré věci!

Po dohoupání Lodi složte každý z papíru svoji loďku a někam do ní (třeba i tajně) své napište nebo nakreslete své nejtajnější přání nebo sen, nad kterým jste při houpání lodičky přemýšleli: Co je váš největší sen? Kým byste chtěli jednou být? Kam se podívat? Nebo co byste chtěli zažít?

Pomůcky:

- Počet papírů A4 jako je počet dětí ve vaší třídě
- Pastelky, tužky a propisky
- Platební kartu
- Mobilní telefon na společné focení u lodi nebo na natočení jejího houpání

Douška na závěr

“Došli jste až na konec putování s objevováním významných mořeplavců, kteří se nebáli vydat do neznáma za svými sny. Stejně tak to dělá i umělec David Černý se svými sochami. Často je dává do pohybu a učí nás, že umění může být i doslova živé. Další úrovní tohoto umění je potom Loď u Automatických mlýnů v Pardubicích, která se nejen hýbe, ale dokonce i pomáhá těm, kteří pomoc nejvíce potřebují, a to sice hendikepovaným dětem a jejich rodinám. Finanční příspěvky, které tuto sochu rozhýbají, pomáhají plnit sny. A teď je čas, aby snil i každý z vás a šli jste společně pro svůj poklad.”